**Descrizione dell'applicazione**

L’applicazione supporta la registrazione di utenti sul portale web. Gli utenti potranno sia registrarsi che loggarsi tramite le credenziali utilizzate durante la registrazione. Il sito presenta una serie di aree informative riguardanti il territorio orunese.

I dati che figurano nella tabella per ogni utente sono i seguenti:

* Nome dell’utente
* Cognome dell’utente
* Username dell’utente
* Password dell’utente
* COD dell’utente il quale identifica due diverse categorie di utenti che visualizzeranno due pagine diverse al login nell’area “Area Personale”. Le categorie sono “VENDITORE” per gli utenti che si sono registrati col dominio da venditori e “UTENTE” per gli utenti qualsiasi.

Gli utenti classificati come venditori, sono in grado di visualizzare nella loro area personale gli oggetti che possono vendere.

La tabella relativa ai prodotti presenti nel negozio contiene le seguenti informazioni:

* Un codice (auto incrementale)
* Un tipo (per esempio “Abbigliamento”, “Artigianato” ecc.)
* Un nome
* Il nome del proprietario legato all’oggetto
* Un prezzo (in virgola mobile con 2 cifre decimali)
* La quantità dell’oggetto in questione

**Requisiti del progetto soddisfatti**

* Utilizzo di HTML e CSS
* Utilizzo di PHP e MySQL
* Utilizzo del pattern MVC
* Due ruoli (venditore e utente regolare)
* Funzione ajax presente nella pagina “PagLogin.php”

**Accesso al progetto**

La homepage del progetto si trova al seguente indirizzo

http://spano.sc.unica.it/amm2014/puggioninuLuca/Home.php

Si può accedere all’applicazione con le seguenti credenziali

* Ruolo venditore:
  + username: Venditore
  + password: inferno90
* Ruolo studente:
  + username: Luca91
  + password: ciaomongo91